

## SUB TEMA SEMNAS RISTEK 2022

<i>Technopreneur</i>	<i>Customer Relationship Management</i>
<i>E-Commerce</i>	Aplikasi web
<i>Information Systems</i>	<i>E-Learning</i>
Sistem Informasi Strategi	Aplikasi Multimedia
<i>E-Government</i>	<i>Cluster Computing</i>
Manajemen basis data	<i>Data Mining</i>
Semantic	<i>Software Engineering</i>
<i>Game Development</i>	<i>Data Center</i>
<i>Industrial Engineering</i>	<i>Geoinformatics</i>
Sistem Cerdas	Interaksi Manusia dan Komputer
<i>E-Inclusion</i>	Sistem Pendukung Keputusan
Sistem Pakar	<i>Parallel Processing</i>
Sistem Operasi	Komputer Grafis
Jaringan dan Keamanan Komputer	Game Education
<i>Bioinformatics</i>	Sosial Media
<i>Pattern Recognition</i>	Arsitektur Lansekap
Computer Vision	Infrastruktur Wilayah dan Kota
Neural Network	Perancangan Arsitektur
Animasi	Perencanaan dan Perancangan Kota
<i>Cloud Computing</i>	Perumahan dan Pemukiman
Aplikasi bergerak ( <i>Mobile Application</i> )	Sains dan Teknologi Bangunan
Sistem Informasi Geografis	Sejarah dan Teori Arsitektur /Kota
Manajemen Resiko	Arsitektur Interior
Lingkungan Virtual	Artificial Intelligence